

BØRN OG UNGES FORANDRINGSREJSE

Kort
beskrivelse

”Børn og unges forandringsrejse” er tænkt som en mere ”kreativ” fremstilling af URK’s ToC på organisatorisk niveau. Procesdesign og storyboard beskriver brugen af forandringsrejseskabelonen på ToC-workshops for frivillige (lokalt aktivitetsniveau).

Baggrund

Baggrunden for materialet var et behov for:

1. at fremstille URK’s organisatoriske ToC på en mere levende og ”ung” måde, der passer til organisationens børne- og ungearbejde.
2. redskaber til at få den organisatoriske ToC testet, oversat og forankret på lokalt aktivitetsniveau.

Udviklet af

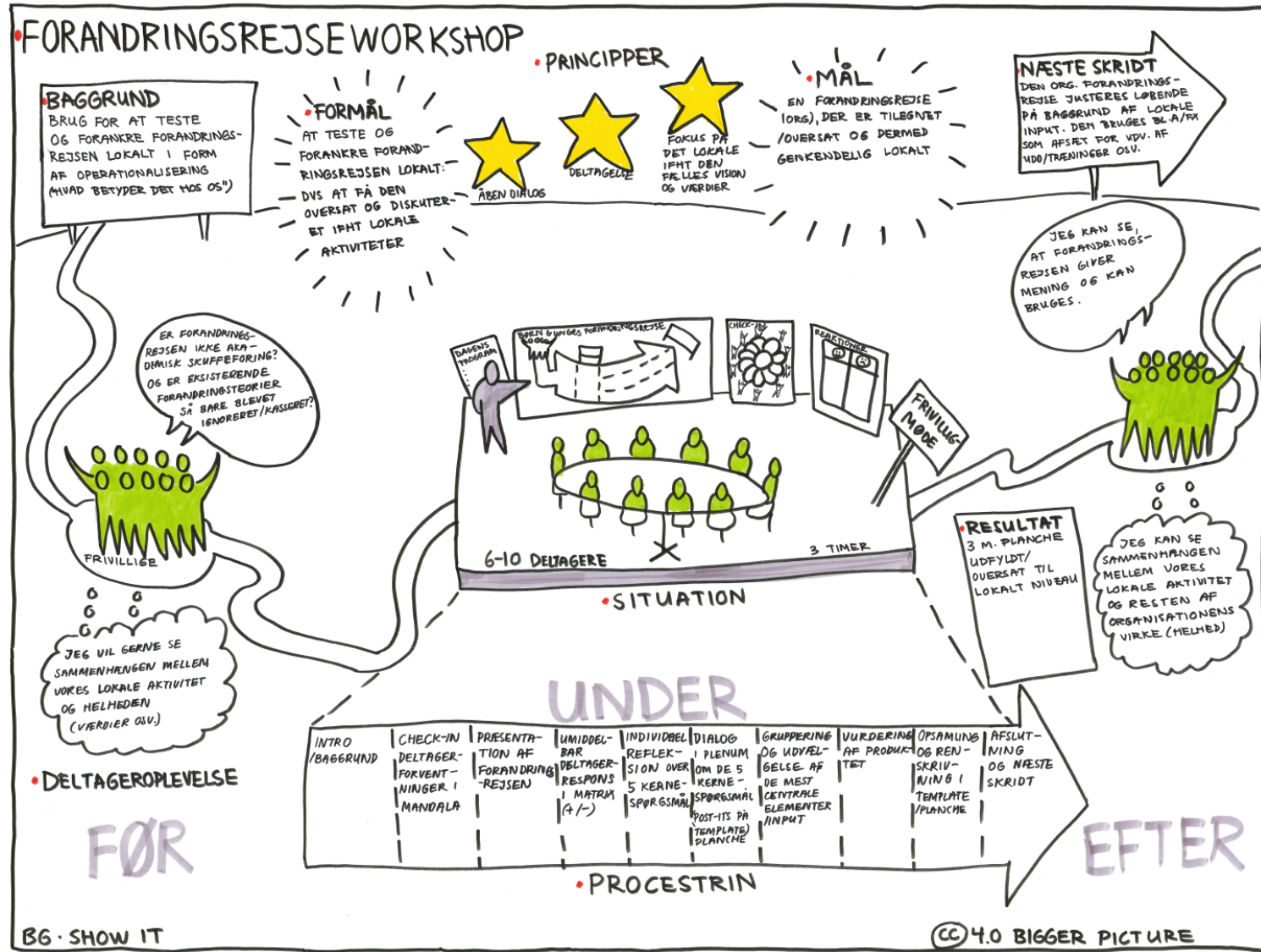
Birgitte Bøgh Normann Gade / Ungdommens Røde Kors /
birgittebng@gmail.com / mobil 30 25 89 32

Udviklet til
(målgruppe)

Forandringsrejseskabelonen kan bruges ift. forskellige målgrupper, men hér omhandler procesdesign og storyboard ToC-workshops for frivillige. Materialet kan bruges af projektledere, evaluatore eller andre, der skal facilitere ToC-workshops for denne målgruppe.

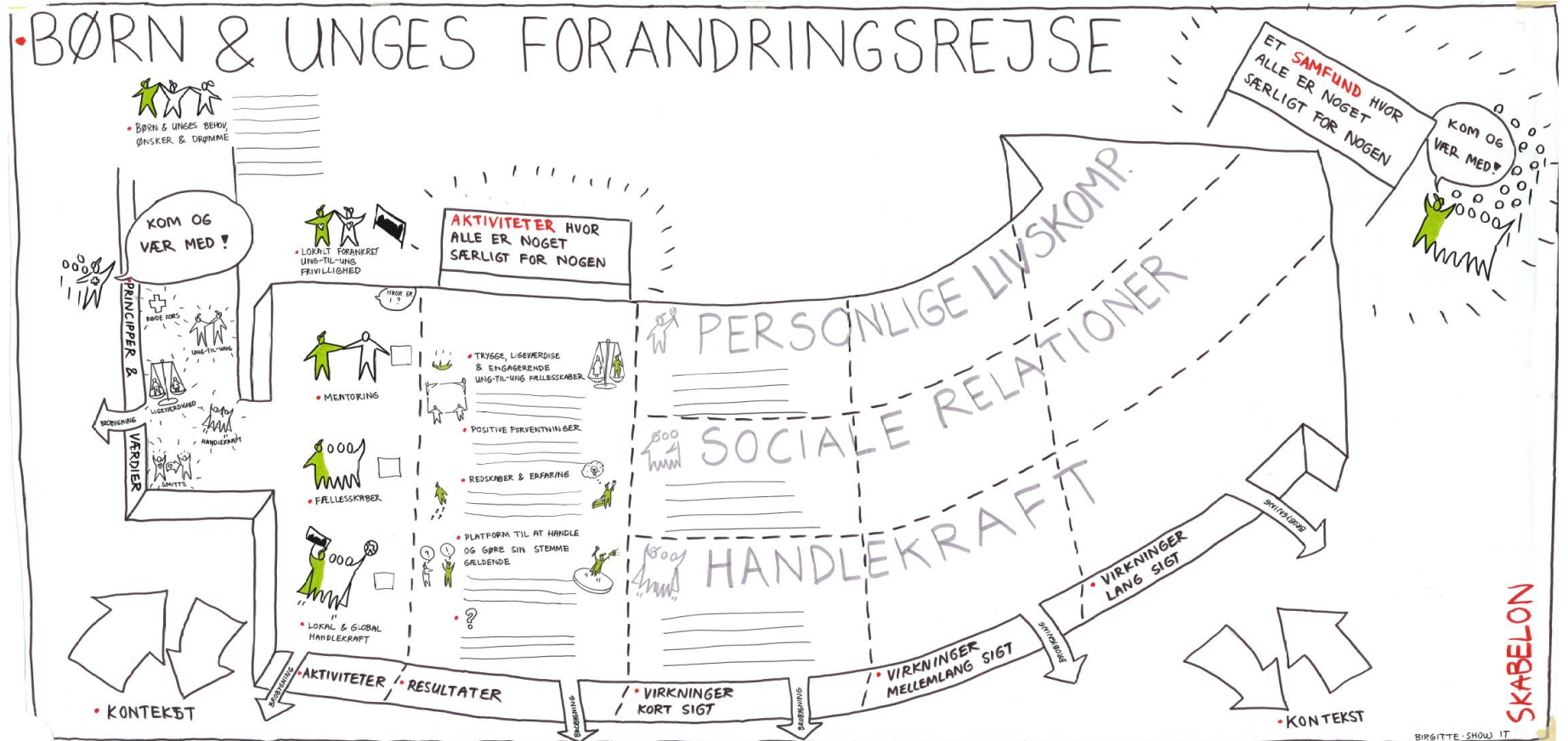
PROCESDESIGN

Processens design i et billede.



SKABELON

Anvendes som del af processen.



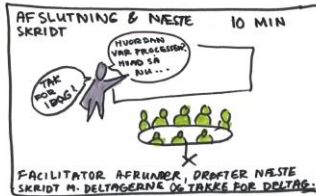
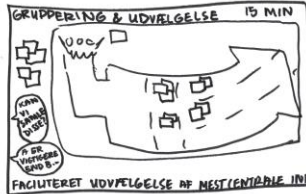
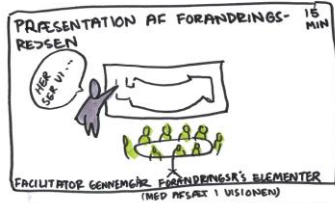
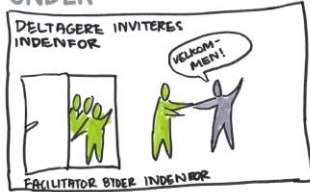
STORYBOARD

Processen trin for trin.

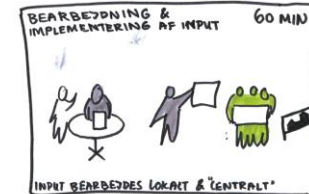
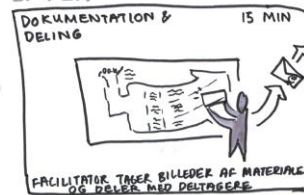
FØR



UNDER



EFTER



SITUATION

Her ses den situation som processen er tænkt at foregå.

TID 3 TIMER, FORÅRET 2018
LOKALE OMGIVELSER/LOKALER

DELTAGERE
ROLLER/ANSVAR/OPGAVER
FACILITATOR: PROJEKT.
- STYRER PROCES
- RAMMESÆTNING
DELTAGERE: 6-10 FRIVILLIGE
- DISKUTERER, REFLEKTERER,
- SKRIVER SVAR PÅ POST-ITS
OG SENERE SKABELON

STED
LOKALE OMGIVELSE
ELLER HEJREVEJ/SEK.
KONTOR

OPSTILLING & UDSTYR

- 1 FÆLLESSKABELON TIL VÆG
- 1 MANDALA
- 1 MATRIX
- 1 DAGSORDEN
- EVT KOPIER AF FÆLLESSKABELON TIL DELTAGERE PÅ BORDENE
- EVT WHITEBOARD TIL "PARKERINGSPLADS"
- KOPIER MED 5 KERNESPG



MATERIALER

- TAPE
- POST-ITS (5 FARVER)
- TUSCHER

SKITSE

VISUELT OPSAMLET RESULTAT

Processen har disse visualiserede resultater:

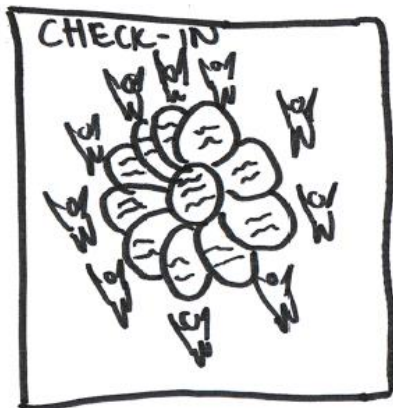


Planche 1) En udfyldt tjek in planche hvor alle deltagernes input på introspørgsmålet er tegnet op.

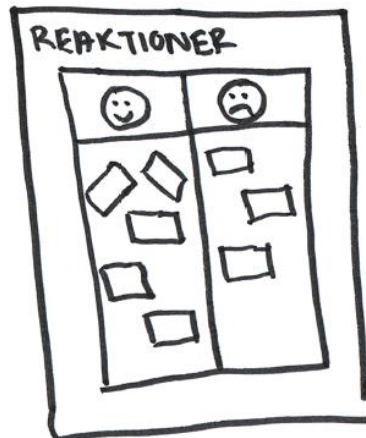


Planche 2) En udfyldt reaktioner planche, hvor der er samlet input ind med post its.

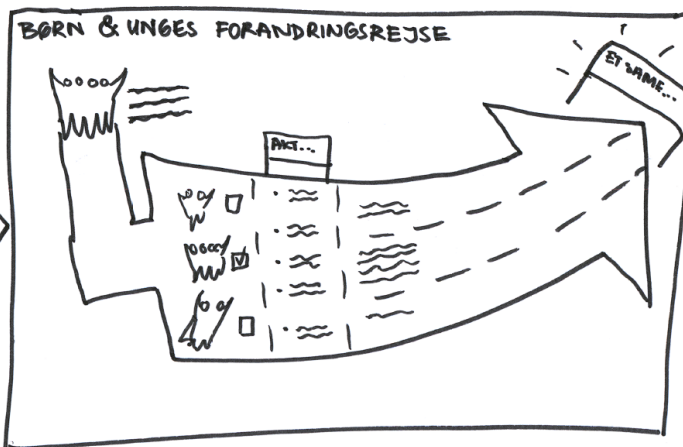
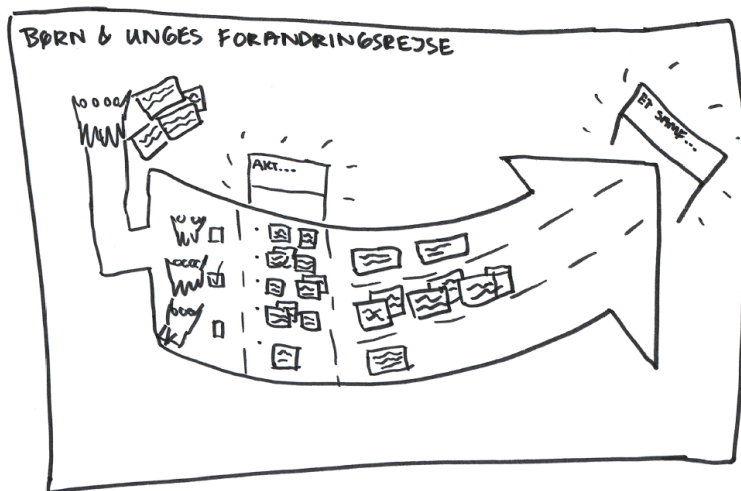


Planche 3) En udfyldt skabelon der starter med at være en række post-its for til sidst at være indhold skrevet og tegnet ind på planchen.